

GAMEMAGAZINE

www.16games.it - La rivista ufficiale dei negozi 16 Games - Mensile n° 04 - Aprile 2010



bigben
interactive



Mortal Kombat 9

a partire da **59,85 €**

supporto: **XBOX 360 PS3**

Disponibile anche la **Kollector's Edition**

Mortal Kombat ritorna per aggiudicarsi una vittoria ancora più brutale e schiacciante.

Lotta nel torneo originale di Mortal Kombat, caratterizzato da una nuova storia, mentre cerchi di alterare gli eventi del passato nel tentativo di salvare il futuro.

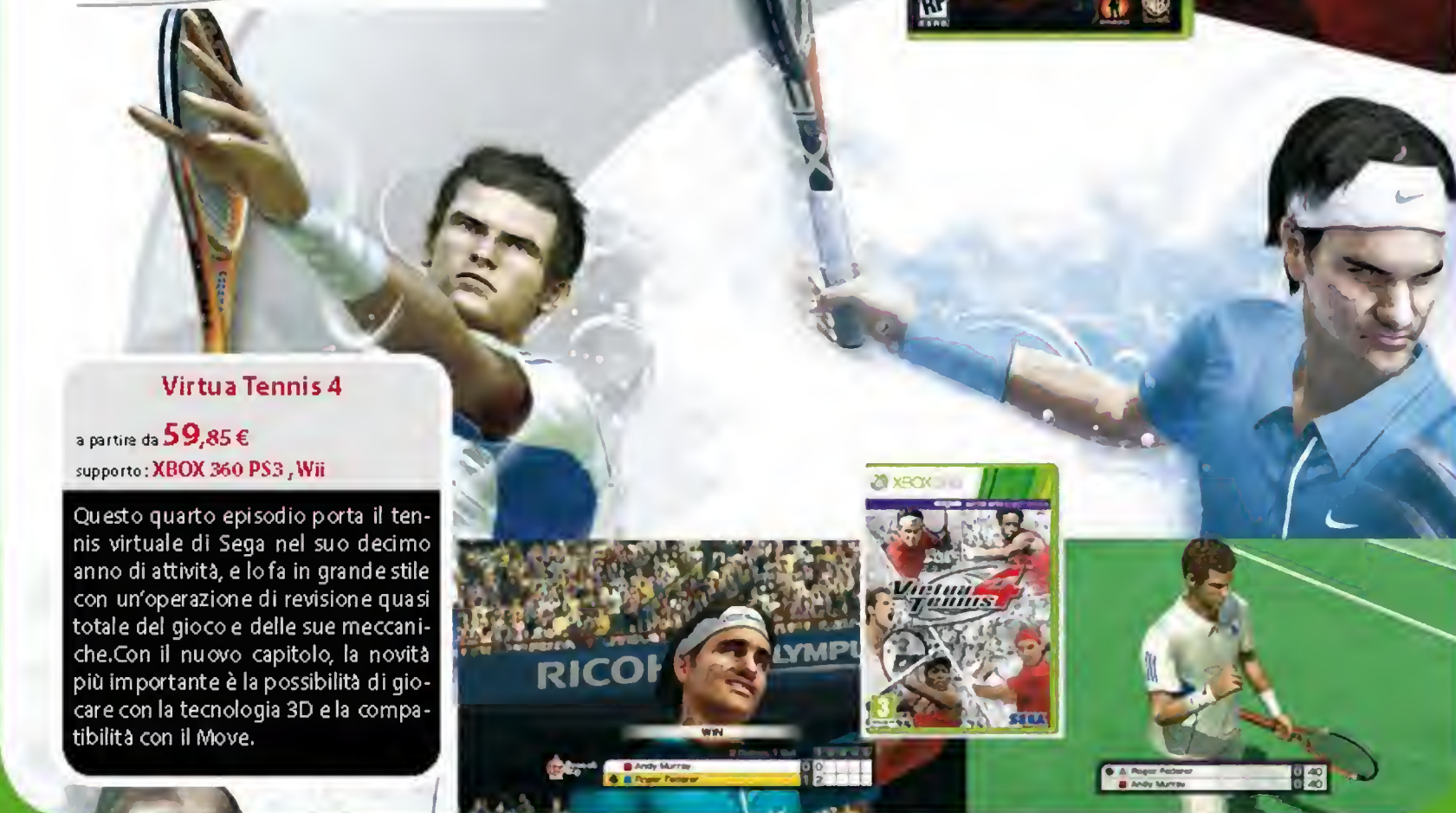


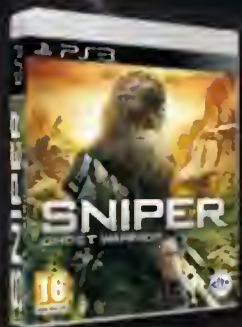
Virtua Tennis 4

a partire da **59,85 €**

supporto: **XBOX 360 PS3, Wii**

Questo quarto episodio porta il tennis virtuale di Sega nel suo decimo anno di attività, e lo fa in grande stile con un'operazione di revisione quasi totale del gioco e delle sue meccaniche. Con il nuovo capitolo, la novità più importante è la possibilità di giocare con la tecnologia 3D e la compatibilità con il Move.





Sniper Ghost Warrior

a soli **39,85 €**

supporto: **PS3**

La Colombia è devastata dalla crisi economica e si trova ormai sull'orlo della guerra civile. Guerriglieri e mercenari già la fanno da padrone nelle città e nella giungla, fino a quando un deposito di uranio cade nelle loro mani. Non si può più stare a guardare: gli Stati Uniti inviano sul posto i cecchini d'élite della Delta Force, per sistemare le cose in fretta e in silenzio.

OPERATION FLASHPOINT. RED RIVER™



Sniper Ghost Warrior

a partire da **49,85 €**

supporto: **Xbox 360, PS3, Pc**

Facendo un piccolo passo nel futuro, Red River racconta di un conflitto immaginario dai temi geopolitici che si snoderà nell'arco di tre atti distinti sia in single player che in modalità drop-in drop-out cooperativa fino a quattro giocatori online.

Metterai a dura prova il tuo sangue freddo fra proiettili ed esplosioni. E' un lavoro duro ma qualcuno...!

DYNASTY WARRIORS 7

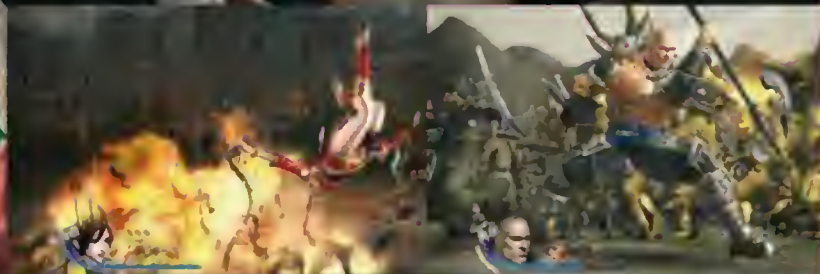
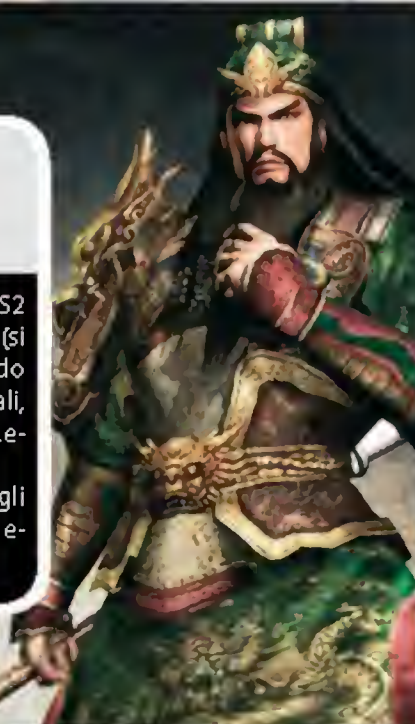


Dynasty Warriors 7

a partire da **59,85 €**

supporto: **XBOX 360 PS3**

Torna la serie, nata nel 2000 su PS2 e giunta in poco più di dieci anni (si festeggia proprio in questo periodo l'anniversario) a 7 capitoli ufficiali, senza contare gli spin-off Xtreme Legends, Empire, Strikeforce. Tornano dunque a fronteggiarsi gli eserciti cinesi del periodo dei Tre Regni, e soprattutto tornano gli eroi...



PORTAL 2



Portal 2

a partire da **44,85 €**

supporto: **XBOX 360 PS3, PC**

Portal 2 è il seguito del pluripremiato ed innovativo titolo vincitore di oltre 70 riconoscimenti a livello mondiale. La parte single player di Portal 2 introduce un cast di nuovi personaggi, nuovi elementi puzzle e tantissimi nuovi livelli. I giocatori esploreranno aree mai viste degli Aperture Science Labs e si uniranno a GLaDOS...



SEVICK GAMES

MICHAEL JACKSON THE EXPERIENCE



Disponibile anche per Wii - Psp - Ds
Compatibile Move - Kinect

Michael Jackson the experience

a partire da **49,85 €**

supporto: XBOX 360 PS3

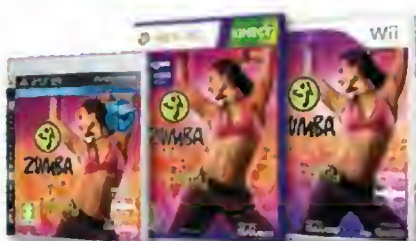
Il gioco consentirà a tutti di vestire i panni di Michael Jackson, per rivivere le sue più celebri esibizioni di canto e ballo. Il titolo includerà i brani più famosi della vasta discografia di Michael Jackson, tra cui Beat It e Billie Jean, insieme a un'ampia gamma delle sue più celebri mosse.

ZUMBA[®] FITNESS

it's fun

it's fitness

it's ZUMBA[®]



Zumba fitness

a partire da **39,85 €**

supporto: XBOX 360 PS3, Wii

Divertiti con Zumba Fitness[®], un allenamento unico in cui si fondono fitness e ballo, basato su sensuali musiche latine e internazionali ad alto tasso di energia! Con Zumba Fitness per Kinect, caratterizzato da musiche e coreografie esclusive, puoi vederti nello schermo e ballare in libertà senza alcun controller.

FEAR

Fear 3

a partire da **59,85 €**

supporto: **XBOX 360 PS3, Pc**

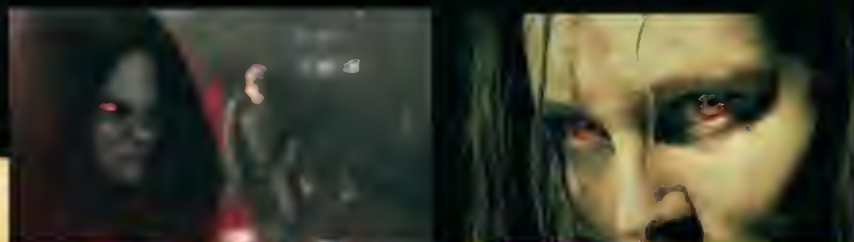
Otto mesi fa, a Point Man e alla sua squadra F.E.A.R. venne dato ordine di fermare un uomo sconosciuto che aveva preso il comando di un battaglione segreto di super soldati controllati telepaticamente presso l'istituto di ricerca Armacham di Fairport, una città nella parte nord-occidentale degli Stati Uniti.

FEAR (R. Paura) sostantivo

1) Una sensazione di disagio causata da pericolo, calamità o dolore, ecc. incombenti, indipendentemente dal fatto che la minaccia sia reale o immaginaria

2) Uno squadrone segreto d'élite, composto da soldati specializzati reclutati dalle organizzazioni militari segrete internazionali, creato per rispondere a minacce nazionali di natura paranormale o sovranaturale.

(F.E.A.R. – First Encounter Assault Recon)



SOCOM SPECIAL FORCES



Socom Special Forces

a soli **69,85 €**

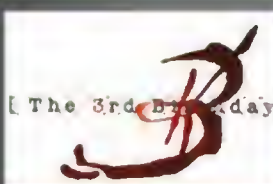
supporto: **PS3**

Disponibile in versione + auricolare

Fatti largo in un'avvincente modalità campagna dallo stile cinematografico, oppure sperimenta una modalità multigiocatore online con supporto fino a 32 partecipanti. Scegli come guidare e gestire la tua squadra nel vivo della battaglia grazie al controller di movimento PlayStation Move.



PSP



PARASITE EVE THE 3RD BIRTHDAY

a soli **44,85 €**

supporto: **Psp**

The 3rd Birthday è un nuovo capitolo della storia di Aya Brea, la protagonista della famosissima serie PARASITE EVE. Combinando il gameplay di un classico sparattutto in terza persona con una ricca caratterizzazione dei personaggi, infinite possibilità di personalizzazione delle armi, pericolose missioni e una storia piena di suspense, The 3rd Birthday regala un'esperienza unica per una console portatile.

AZIONE ADRENALINICA: il genere dello sparattutto in terza persona si sposa perfettamente con una grande storia di suspense e un'ambientazione estremamente affascinante.

ELEMENTI GDR: personalizza le abilità di Aya manipolando il suo DNA.



DUKE NUKEM FOREVER

Duke Nukem Forever

a soli **49,85 €**

supporto: **Xbox 360, PS3, Pc**

Disponibile in versione **Limited**

Un titolo che ormai si può definire epico sembra che finalmente stia per uscire. Dopo oltre 13 anni di purgatorio, il titolo è passato nelle buonissime mani dei ragazzi di Gearbox Software creatori dell'ottimo sparattutto-RPG Borderlands uscito nel 2009.





Rio - Il videogioco

a soli **29,85 €**

supporto: **Ds**

RIO vede protagonista Blu, un pappagallo Ara che non ha mai imparato a volare e che crede di essere l'ultimo della sua specie, finché scopre che c'è qualcun altro come lui!

Il videogioco ripercorrerà gli stessi scenari della pellicola cinematografica impersonando i simpatici amici di Rio un nuovo simpatico personaggio con cui giocare!

Disponibile anche per:

Ps3, Xbox 360, Wii

16GAMES™
...IT'S PLAY TIME

"The Thing" scrive su 16games.it:
...spero tanto che anticipano
l'uscita.. ho troppa voglia di gio-
carci.

One piece gigant battle

a soli **39,85 €**

supporto: **Ds**

Sviluppato da Ganbarion, One Piece: Gigant Battle è un gioco fight action che comprende l'intero cast One Piece a partire dal capolavoro Eiichiro Oda. Il gioco rimane assolutamente fedele all'universo piratesco del manga, ricco di burle inaspettate e personaggi diabolici con ambientazioni distruttabili e con gli attacchi, ormai familiari...

NINTENDO DS.



Lego battles - Ninjago

a soli **39,85 €**

supporto: **Ds**

Prodotto dagli acclamati TT Games e sviluppato da Hellbent Games, "LEGO Ninjago: Il Videogioco" consente a tutti i giocatori di diventare un maestro dello "Spinjitzu", una forma d'arte nella quale i personaggi iniziano a ruotare su se stessi fino a diventare dei veri e propri tornado e quindi sconfiggere i loro nemici per salvare l'armonia del mondo.



Dvd Anime

Alcuni titoli:

MAGICA MAGICA EMI

DEVIL MAY CRY DEVIL BOX (2 BLU-RAY)

E' QUASI MAGIA JOHNNY - ORANGE ROAD - MEMORIAL BOX 1 (5 DVD)

FINAL FANTASY VII - ADVENT CHILDREN DAYTONA EDITION

AYASHI NO CERES - COLLECTOR'S BOX (6 DVD)

KEN - LA LEGGENDA DI RAOUL - IL DOMINATORE DEL CIELO (4 DVD)

BLEACH - MEMORIES OF NOBODY - THE MOVIE (2 DVD)

LAMU' BOX COLLECTION

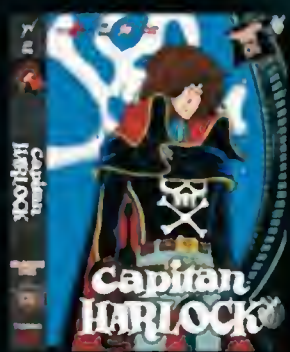
SWORD OF THE STRANGER (2 DVD)

PAPRIKA - SOGNANDO UN SOGNO - LIMITED EDITION (2 DVD + LIBRO) NUMERATA

MICHIKO E HATCHIN COMPLETE BOX SET (8 DVD)

NABARI - COMPLETE BOX SET (7 DVD)

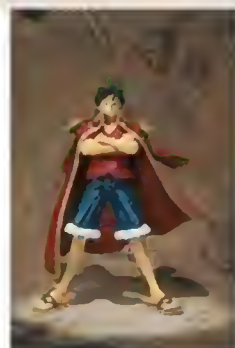
CAPITAN HARLOCK - BOX 1 (3 DVD)



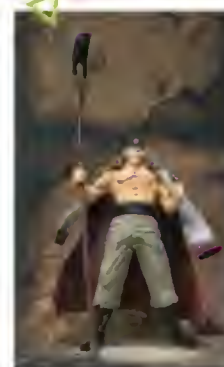
ActionFigure



GOD OF WAR SERIE 1
KRATOS
19,85 €



ONE PIECE - MONKEY
D. LUFFY
S.H.FIGUARTS
19,85 €



ONE PIECE - EDWARD NEWGATE
BARBABIANCA S.H.FIGUARTS
39,85 €



HALO REACH EMILE
PLAY ARTS KAI
39,85 €



SHIN GETTER ROBOT
SHIN GETTER 1
REVOLTECH
24,85 €



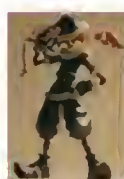
ALIEN - 46CM
24,85 €



ONE PIECE -
BOA HACOCK S.H.
FIGUARTS
24,85 €



SUPER MARIO VINYL
FIGURE COLLECTION
23CM - MARIO
19,85 €



KINGDOM HEARTS II
SORA NIGHTMARE
BEFORE EDITION -
19CM
29,85 €



TOTORO
PELUCHE MINI
9,85 €



ONE PIECE - SHANKS
S.H.FIGUARTS
24,85 €



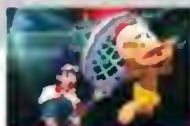
PREDATORS
BERSERKER
19,85 €



HARRY POTTER
19,85 €

Presso i punti vendita 16 Games le migliori action figure!

NEWS



Ape Escape confermato

Le pazze e simpatiche scimmiette arriveranno anche sulle nostre PS3 europee. Ad annunciarlo è la Sony che conferma l'uscita di Ape Escape su PlayStation 3 anche in Europa a Giugno 2011. Ape Escape on the move è appositamente studiato per coinvolgere il gameplayer con il controller lecca-lecca Sony, quindi ci attende tanto divertimento con oltre 15 mini-game.



Presentato nuovo firmware PS3

Nuovo firmware disponibile di casa Sony per il monolite nero più venduto. Aggiornamento al 3.60 che introduce alcune nuove funzionalità come ad esempio la possibilità di programmare il tempo di autospegnimento dei controller inutilizzati. L'aggiornamento è obbligatorio per continuare ad utilizzare i servizi online e per effettuarlo è sufficiente seguire le indicazioni.



Yakuza passa ai non-morti?

Apparsi alcuni video di gameplay in Giappone del nuovo capitolo di Yakuza, secondo i quali ci sarebbero degli zombie. Vi mostriamo questi video (che trovate in fondo all'articolo) sperando che sia solo una modalità ulteriore di Yakuza: The end.



La NGP arriverà a novembre?

In Giappone con ogni probabilità, la NGP (nuovo dispositivo portatile di casa Sony) entrerà in commercio alla fine di quest'anno. Secondo diversi rumors online (su tutti le voci del portale web MCV), la NGP arriverà nel nostro continente il prossimo 11 Novembre. Le voci sono infondate, ma visto che Sony ha calcolato come termine ultimo l'estate per lo sviluppo dei giochi in uscita in contemporanea con la console, è presumibile appunto che lo stesso dispositivo venga rilasciato agli inizi del prossimo autunno. Seguiranno aggiornamenti



Kinect un vero record

Numeri incredibili per la periferica lanciata da Microsoft pochi mesi fa. Il Kinect infatti, secondo le parole dello stesso Aaron Greenberg dalla pagina di Twitter, ha raggiunto le 10 milioni di unità vendute. Cifra da capogiro considerando che in merito si è pronunciato anche il comitato del Guinness World Record, che ha premiato la periferica come "Dispositivo elettronico di consumo dalla vendita più veloce" grazie all'impressionante media di 133,333 unità vendute al giorno dal lancio fino ad ora. Di seguito il comunicato ufficiale:

10 milioni di Kinect per Xbox 360 nel mondo e oltre 10 milioni di giochi per Kinect venduti.

Dopo uno dei lanci più importanti e di successo nella storia dell'elettronica di consumo, Kinect per Xbox 360 ha proseguito la sua corsa nel 2011 tagliando il traguardo di 10 milioni di sensori Kinect in tutto il mondo. Questo eccezionale successo ha riguardato non solo le vendite dei sensori, ma anche dei giochi per Kinect con oltre 10 milioni di giochi venduti fino a oggi. "In un contesto in cui Xbox 360 ha superato i 50 milioni di console vendute, e Xbox LIVE ha oltre 30 milioni di fan in tutto il mondo, la crescita record di Kinect conferma che stiamo assistendo ad una vera e propria rivoluzione nel mondo dei videogiochi e più in generale del digital entertainment, grazie ad una tecnologia innovativa in grado di appassionare milioni di persone. La conferma del record è giunta subito dopo la pubblicazione dell'ultimo Guinness World Records 2011 Gamer's Edition. "I dati di vendita parlano da soli", dichiara Gaz Deaves, Gaming Editor per Guinness World Records. "Secondo una ricerca indipendente, nessun altro dispositivo di elettronica di consumo ha registrato vendite altret-



tanto rapide in un periodo di 60 giorni. Considerata la forza del settore, si tratta di un risultato assolutamente eccezionale". I prossimi passi di Kinect Molte altre eccezionali esperienze di intrattenimento senza controller aspettano i 50 milioni di proprietari di Xbox 360 in tutto il mondo. Da questa primavera, per Kinect per Xbox 360 arriveranno nuovi titoli, film ed esperienze di socializzazione ancora più coinvolgenti, tra cui: Avatar Kinect. Avatar Kinect, il cui lancio è previsto quest'anno, offre una nuova esperienza di intrattenimento e dà nuova vita agli avatar su Xbox LIVE. Grazie alla potenza di Kinect, è possibile controllare i movimenti e le espressioni dell'avatar: ogni volta che sorridi, ti accigli, annuisci e parli, il tuo avatar fa la stessa cosa. Avatar Kinect ti permette di riuniti con un massimo di sette amici in numerosi ambienti a tema e di acquisire video animati che è possibile condividere su Facebook.

"Esercizi per la Mente e il Corpo" (NAMCO BANDAI Games). Sviluppato con la supervisione del famoso neuroscienziato giapponese Dr. Ryuta Kawashima, "Esercizi per la Mente e il Corpo" sfida i giocatori di tutte le età a tenere in allenamento la mente e il corpo con divertenti e veloci minigiochi che spaziano dalla matematica, alla logica e alla memoria fino ad arrivare a esercizi per i riflessi e l'orientamento, utilizzando le funzionalità di rilevamento dei movimenti di Kinect per Xbox 360. "Body and Brain Connection" è già disponibile per Xbox 360.

RECENSIONI



KILLZONE 3

Killzone 3 è ormai diventato un brand di peso sia nell'intero panorama videoludico che all'interno delle esclusive tripla A della Sony. Intorno a questo capitolo non c'è stato tutto quell'hype che aveva circondato Killzone 2, lo sparattutto Guerrilla Games all'epoca doveva e sembrava essere la Killer Application, in grado di trainare le vendite del monolite giapponese e di sedersi sul trono come miglior sparattutto in soggettiva. Il prodotto finale fu sbalorditivo dal punto di vista tecnico, un altro prodotto che mostrava i

muscoli del Cell di PlayStation 3, ma aveva delle criticità soprattutto legate alla trama che lo posizionarono tra i prodotti ottimi ma non eccellenti.

Killzone 3 in tutte le fiere del settore in cui si è presentato ha dato l'impressione di essere un prodotto maturo, consapevole dei suoi mezzi, difatti il team ha dovuto fare un lavoro di rifinitura e di ottimizzazione sul motore grafico, concentrandosi su quegli aspetti di cui sopra per portare il gioco a un livello superiore. In Killzone 2 la progressione di gioco era chiara

e lineare, sbarcati sul pianeta Helghan, il nostro scopo era quello di accerchiare e costringere alla resa Sclor Visari, autarca che risollevò le sorti del proprio popolo e intento a distruggere

Il terzo capitolo riprende proprio dal punto in cui lo abbiamo lasciato, le truppe ISA sono poche, in inferiorità numerica e dovranno combattere contro un pianeta allo sbando senza una figura guida.

Gli sforzi e risultati del team riguardo la narrativa di sono e sono evidenti, tutta-

fisicità dei movimenti che a molti è piaciuta, a molti altri no, abituati con titoli alla Call of Duty e quelli mainstream in generale.

Per l'occasione i Guerrilla hanno rivisto la situazione e sono andati incontro a quest'ultimo tipo di utenza alleggerendo il gameplay, con una maggiore velocità

nei movimenti e nella fase di mira; il risultato è ancora ben lontano da un CoD piuttosto che un Medal of Honor ma farà piacere a chi non ha digerito quella caratteristica di Killzo-

PRO	CONTRO
Gameplay più dinamico Tecnicamente eccellente Varietà degli ambienti La sensazione di stare in una vera guerra Multiplayer Coop offline....Assenza della Coop online Trama e narrativa non convincono ancora Colonna sonora Longevità nella media, però.....

via la trama in sé non regala grandi emozioni, nessun colpo di scena che sorprenda il giocatore; la regia delle numerose cut-scene (circa 70 minuti) è buona e un lieve miglioramento è stato fatto anche sui dialoghi.

Dove è netto il miglioramento è nella caratterizzazione più marcata dei personaggi sia ISA che Helghast. Se in particolare è ora più presente, prende in mano le situazioni e il legame che ha con il compagno d'armi Rico viene messo ancor più in evidenza; per la fazione opposta invece abbiamo un intero consiglio con due personalità di spicco: ammiraglio Orlock e un costruttore di armi, Jorhan Stahl.

Apprezzabile e riuscito l'intento di mostrare le vicissitudini delle cariche più alte del potere Helghast, in cui dissidi, bramosia di potere, scopi personali s'intrecciano dando vita a scontri interni alla fazione.

Un buon miglioramento delle animazioni facciali ha sicuramente giovato alla narrativa restituendo qualcosa in più dal punto di vista recitativo, grazie al consueto uso del Motion Capture; il doppiaggio rimane discreto ma nulla più, tuttavia convincente nella voce dei protagonisti, anche se spesso fuori sincrono con il labiale. Caratteristica peculiare del gioco è la pesantezza dell'equipaggiamento, la

ne 2.

Senza scordare quelli che invece lo hanno amato, dalle impostazioni è difatti possibile settare la sensibilità dei movimenti orizzontali e verticali, azzerando il tutto si ritorna quindi allo stile e al feeling classico.

Al gameplay sono state aggiunte delle novità, innanzitutto la copertura è ora più fluida e meno macchinosa, in corsa premendo R2 per la copertura il nostro alter ego eseguirà un scivolata per avvicinarsi al riparo.

Sempre dal riparo, premendo X per saltare si scavalcherà la copertura, quindi tutte cose per rendere l'azione più dinamica possibile come anche i nuovi attacchi melee più scenografici grazie a delle brutali quanto convincenti animazioni. Una delle demo più viste e presentate dagli sviluppatori è senz'altro quella con il jetpack, altra introduzione in questo capitolo.



gli invasori ISA.

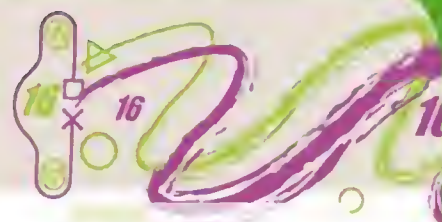
16GAMES

"RebyTwoHands" scrive su 16games.it:
...io lo trovo molto bello, persino la helghast edition...

redatta da: Danilo Iaccio

Specials

IMPEROIBILI



MARVEL VERSUS CAPCOM 3 - 69,85 €

Dopo una attesa durata dieci anni, i più grandi eroi della Marvel si scontreranno con il gruppo più forte e conosciuto mai visto dei personaggi dell'universo Capcom. Realizzato con il mitico motore grafico MT Framework, MARVEL VS. CAPCOM 3 si presenta come il miglior gioco di combattimento di sempre grazie anche alla presenza di combattenti leggendari. Preparati per la sfida definitiva con MARVEL®VS. CAPCOM®



MOTO GP 10-11 DUCATI EDITION "Edizione speciale 16 Games" Gioco + Cappellino Ducati 59,85 €

Sviluppato da Monumental Game e pubblicato da Capcom, è il videogioco ufficiale della MotoGP e include i piloti, le moto e i circuiti dell'indimenticabile stagione 2010, pochi mesi dopo il lancio verrà reso disponibile un aggiornamento che includerà tutti gli aggiornamenti della stagione 2011. MotoGP 10/11 è una perfetta simulazione del campionato di moto più amato nel mondo e rispetto all'edizione dello scorso anno include importanti miglioramenti nella fisica e nel gameplay.



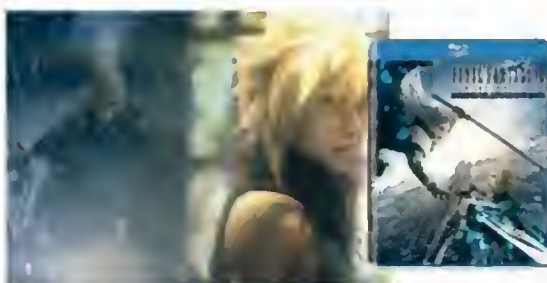
ALIEN - ANDROID EDITION (QUADRILOGIA + ACTION FIGURE) 64,85 €

L'edizione Esclusiva 16 Games contiene: La Quadrilogia completa della serie "Alien" + Action Figure "Alien" 45cm (Ufficiale 20th Century Fox).

Il cofanetto contiene:

ALIEN - ALIENS - ALIEN 3 - ALIEN LA CLONAZIONE

Registi vari: Ridley Scott - James Cameron - David Fincher - J.P. Jeunet



FINAL FANTASY VII - ADVENT CHILDREN DAYTONA EDITION 59,85 €

L'edizione esclusiva 16 Games comprende: Il Blu-Ray "FINAL FANTASY VII - ADVENT CHILDREN COMPLETE" + l'action figure, in tiratura limitata da Square Enix, Cloud Strife con Moto Daytona. Sono passati due anni da quando Cloud ha lottato e vinto per salvare l'umanità. Il mondo sta per affrontare una nuova minaccia, un male misterioso si sta diffondendo a macchia d'olio, vecchi nemici si preparano alla riscossa. Cloud, che ha abbandonato le vesti da eroe per vivere una vita solitaria, è costretto a combattere di nuovo.



SPIDERMAN - WEB EDITION (TRILOGIA + ACTION FIGURE) 29,85 €

L'edizione Esclusiva di 16 Games comprende la trilogia completa di Spiderman + l'action figure (Computer Sitters) del personaggio Marvel.

Introvabile Action Figure (Bobbing Head) di Spiderman che si appoggia sul vostro monitor.

Contiene i film: Spider-Man - Spider-Man 2 - Spider-Man 3. Contenuti speciali.



FINAL FANTASY XII - MUSIC EDITION (PS2) 19,85 €

La Music Edition comprende il gioco Final Fantasy XII Prima Versione (PS2) + la soundtrack ufficiale (4 cd) in edizione limitata.

Descrizione:

Il futuro di Ivalice è in bilico, il possente esercito dell'Impero di Arcadia è sempre più vicino al conflitto armato con il suo rivale storico, l'Impero di Rozaria.

Intanto, nel piccolo regno di Dalmasca, stretto tra queste due potenze, si celebrano le nozze reali nella speranza di un futuro prospero.

Due anni dopo, un giovane ladro di nome Vaan osserva estasiato i cieli di Dalmasca, sognando di lasciare la sua terra decaduta e diventare un aviatore, libero di viaggiare in ogni dove.

Vaan scoprirà che la libertà alla quale anela non è facile da ottenere: per realizzare i suoi sogni, dovrà prima realizzare i sogni di un'intera nazione.

CosplayTime

NOME:
Giuseppe
NICK:
BLACK CAT

Vuoi essere il protagonista della prossima intervista?
Scrivi a cosplay@16games.it

Nome: Giuseppe
Nick: Black Cat
Provenienza: Napoli
Cosplay preferito: Sasuke Uchiha

Citazione preferita: In realtà ce ne sarebbero parecchie (dipende principalmente dall'umore...) quella che comunque mi dà sempre una spinta positiva per andare avanti è "Embrace your dreams" di Zack Fair

Ciao Giuseppe!

1) Sei un cosplay partenopeo molto apprezzato e molto presente nelle fiere principali, raccontaci un pò come hai iniziato?

R: Salve a tutti!

Dunque tutto iniziò nel 2008 quando per puro divertimento decisi, insieme ad un amico, di provare ad interpretare due personaggi del famoso manga "Naruto" ovvero Sasuke e Itachi. Anche se non poteva considerarsi un vero e proprio cosplay (perché fu realizzato "alla meno peggio") quell'esperienza mi permise di conoscere tantissime persone che già facevano parte di questo fantastico mondo da diversi anni. Tale fu il mio entusiasmo ed il divertimento che decisi in seguito di riprovare ad interpretare nuovamente il mio beniamino, ma facendo di tutto affinché potessi risultare quanto più somigliante possibile.

2) I tuoi costumi preferisci acquistarli o crearli?

R: Io non sono assolutamente in grado di cucire... non so neanche come si mantiene l'ago! Preferisco lasciar fare a chi di cucito fa a lunga, pertanto mi rivolgo sempre ad alcune amiche sarte di fiducia.

3) I tuoi personaggi più riusciti?

R: Quelli che sento più riusciti penso siano Sasuke Uchiha e Zack Fair. Francamente però lascerei questo giudizio a coloro che guardano le foto o mi incontrano in fiera... non sono molto bravo ad auto-giudicarmi (non sono mai molto soddisfatto e vorrei far sempre meglio).

4) C'è qualche personaggio alla quale ti senti più legato?

R: Sicuramente Sasuke Uchiha. Non è soltanto il mio primo cosplay... mi cirispecchiavo molto caratterialmente e ne ho sempre ammirato la determinazione ed il sangue freddo. Anche se con gli ultimi sviluppi della storia devo dire che è totalmente cambiato e si è rivelato un po' deludente... peccato!

5) Cosa rispondi a chi giudica questo mondo definendolo una carnevalata?

R: Rispondo semplicemente dicendo che ognuno è libero di pensarla come meglio crede. Il cosplay è un hobby... non un lavoro né uno stile di vita; pertanto non bisogna prendersela se qualcuno non lo comprende. C'è chi colleziona francobolli, chi gioca online, chi ama passare ore in palestra e chi, come me, per un giorno vuole essere uno degli eroi che ha sempre amato.

6) Il mondo del cosplay si collega automaticamente con il Giappone, che rapporto hai con questa cultura?

R: Non ho vergogna ad ammettere che del Giappone conosco poco... non ho avuto neanche il piacere di andarci! Tutto ciò che conosco riguardo "il Sol Levante" e la sua cultura deriva da varie fonti della rete (sono una persona molto curiosa). Tuttavia non mi sento di esprimere un giudizio a riguardo...

7) Qual è l'approccio "ideale" al cosplay?

R: L'approccio che reputo ideale è sicuramente quello del pensare a divertirsi. Purtroppo mirendo conto che fiera dopo fiera i cosplayer preferiscono sempre di più le gare allo stare insieme e divertirsi... e gli effetti si vedono! Sista generando troppa competizione... troppo astio, a mio avviso, ingiustificato. Take it easy!

8) Saluti la nostra redazione come farebbe il tuo personaggio preferito?

R: Uhm... Sasuke non è molto propenso al salutare... per stavolta vi lascio con una frase di Zack Fair! "Remember... embrace your dreams and whatever happens protect your honor!"



ACCESSORI 3DS

bigben interactive

Scopri tutti gli accessori 3DS sul nostro sito www.16games.it



Join us on Facebook



facebook

16 games



Home

Profilo

Trova amici

Account ▼



**DIVENTA FAN E PARTECIPA
AI CONTEST GRATUITI
OGNI SETTIMANA FANTASTICI PREMI !!!**

You **Tube**



Apri un negozio di videogiochi nella tua città !

Fai della tua passione un lavoro !

per info

www.16games.it

info franchising

800 - 161016

70 Negozi in tutta Italia



Partnership

Federazione
Italiana
Videogiocatori
www.fniv.it

punto vendita

